

INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO Y PROGRAMACIÓN

Manual de la cerradura con código digital: - 3780 - 3781 - 3782 - 3784



FUNCIÓN		MODOS		SECUENCIA DE TECLAS		NOTA	
FUNCIONES DEL CÓDIGO MAESTRO: PARA LOS PASOS 1-3, INTRODUZCA LOS NÚMEROS CORRESPONDIENTES EN EL ORDEN QUE SE INDICA A CONTINUACIÓN (POR EJEMPLO, PASO 1, PASO 2, PASO 3)							
			PASO 1	PASO 2	PASO 3		
Modificar el código maestro	✓		[logotipo][código maestro anterior]	01	[nuevo código maestro][nuevo código maestro]	El código maestro tiene 8 dígitos	
Cambiar código de usuario		✓	[logotipo][código maestro]	02	[nuevo código de usuario]	El código de usuario consta de 4 dígitos	
Eliminar código de usuario	✓		[Código maestro]			Abre la cerradura y borra el código de usuario	
Configurar / Modificar el código submaestro	✓	✓	[logotipo][Código maestro]	03	[nuevo código Sub-Master]	El código submaestro consta de 6 dígitos	
Eliminar código submaestro	✓	✓	[logotipo][código maestro]	07		Borrar el código Sub-Master	
Abrir la cerradura	✓	✓	[logotipo][código maestro]			Borrar el código de usuario en modo público	
Cerrar la cerradura		AUTO				Se vuelve a cerrar automáticamente tras 4 segundos	
¡Configúralo en modo público! (POR DEFECTO)		✓	[logotipo][Código maestro]	08		Borrar todos los códigos de usuario	
Configurar en modo privado	✓		[logotipo][Código maestro]	09	[nuevo código de usuario]	Borrar todos los códigos de usuario	
Activar modo técnico	✓		[logotipo][Código maestro]	10	[nuevo]	El modo técnico consta de 6 dígitos	
Eliminar el modo técnico	✓		[logotipo][Código maestro]	11		Borrar el código de técnico	
Activar el pitido de las teclas	✓	✓	[logotipo][Código maestro]	12		El dispositivo emitirá un pitido cada vez que se pulse un botón	
Eliminar el pitido de las teclas	✓	✓	[logotipo][Código maestro]	13		El dispositivo funcionará en silencio	
Activa la alarma y la hora		✓	[logotipo][Código maestro]	14		Solo versión activada. Consulta las notas sobre los temporizadores más abajo	
Eliminar alarma		✓	[logotipo][Código maestro]	15		Solo en la versión con interruptor.	
Activar temporizador de desbloqueo automático	✓		[logotipo][Código maestro]	16		Consulta la nota sobre el temporizador más abajo	
Eliminar el temporizador de desbloqueo automático	✓		[logotipo][Código maestro]	17		La unidad ya no se abrirá automáticamente	
Activar modo RAS	✓	✓	[logotipo][Código maestro]	20	[n.º de taquilla][n.º de taquilla]	El n.º de taquilla debe tener entre 4 y 6 dígitos	
Activar el código de tiempo automático y ajustar la hora	✓		[logotipo][Código maestro]	26		Desactiva el código de usuario tras el tiempo establecido. Consulta las notas sobre los temporizadores	
Cancelar/Desactivar el código de tiempo automático	✓		[logotipo][Código maestro]	27		El dispositivo ya no anula el código de usuario	
FUNCIONES DEL CÓDIGO SUB-MASTER: INTRODUCE LOS NÚMEROS PERTINENTES EN EL ORDEN QUE SE INDICA A CONTINUACIÓN (P. E., PASO 1, PASO 2, PASO 3)							
Cambiar el código de usuario		✓	[logotipo][Código submaestro]	02	[nuevo código de usuario]	El código de usuario consta de 4 dígitos	
Cambiar el código Sub-Master	✓	✓	[logotipo][Código submaestro]	03	[nuevo código Sub-Master]	El código Sub-Master consta de 6 dígitos	
Eliminar código de usuario	✓		[Código Sub-Master]			Abre la cerradura y borra el código de usuario	
Abrir la cerradura	✓	✓	[Código submaestro]			Borrar el código de usuario en modo público	
Cerrar la cerradura		AUTO				Se vuelve a cerrar automáticamente tras 4 segundos	
FUNCIONES DEL CÓDIGO DE USUARIO: INTRODUCE LOS NÚMEROS CORRESPONDIENTES EN EL ORDEN QUE SE INDICA A CONTINUACIÓN (P. E., PASO 1, PASO 2, PASO 3)							
Cambiar el código de usuario		✓	[logotipo][código de usuario anterior]	02	[nuevo código de usuario][nuevo código de usuario]	El código de usuario tiene 4 dígitos	
Abrir la cerradura	✓	✓	[código de usuario]				
Cerrar la cerradura	✓		[código de usuario]			Cuando se ha configurado la introducción del código de un solo uso	
Cerrar la cerradura	✓		[código de usuario][código de usuario]			Cuando se ha configurado la introducción de doble código	
Cerrar la cerradura		AUTO				Se vuelve a cerrar automáticamente tras 4 segundos	
FUNCIÓN DE CÓDIGO DE TÉCNICO							
Abrir la cerradura	✓		[Código de técnico]			No recuerdo el código de usuario	
Cerrar cerradura	AUTO					Se vuelve a cerrar automáticamente tras 4 segundos	
FUNCIONES DISPONIBLES PARA TODOS LOS CÓDIGOS							
Comprobación de la batería	✓	✓	[logotipo][Logotipo]			Cambia las pilas cuando las luces parpadeen en rojo	
NOTAS		FUNCIÓN DE TEMPORIZADOR		EJEMPLOS DE CÓDIGOS DEL TEMPORIZADOR		INDICADOR DEL ESTADO DE LAS PILAS	
Configurar/modificar el código del submaestro Eliminar el código del submaestro		Código de tiempo		001	1 minuto	Cuatro luces verdes: excelente	
		Código de tiempo		010	10 minutos	Tres luces verdes - Muy bien	
Abrir cerradura Cerrar cerradura		Tiempo Código		030	1/2 hora	Dos luces verdes - Bien	
		Tiempo Código		060	1 hora	Una luz verde - Bajo	
Configurar en modo público Configurar en modo privado		Tiempo Código		480	8 horas	Luz roja: cambia las pilas lo antes posible	
		Tiempo Código		720	12 horas		
Activar el modo técnico. Desactivar el modo técnico		Tiempo Código		999	16 horas y 39 minutos (máximo)	Si la luz roja parpadea antes de bloquear o desbloquear, significa que la batería tiene poca carga. Cambia las pilas lo antes posible,	
Activar el pitido de las teclas Desactivar el pitido de las teclas		Todos los tiempos son aproximados, con una tolerancia de ±10 %					
CÓDIGO MAESTRO (8 DÍGITOS)		CÓDIGO SUBMAESTRO (6 DÍGITOS) (NO ESTÁNDAR)				CÓDIGO DE USUARIO (4 DÍGITOS)	
ASEGÚRESE DE CAMBIAR EL CÓDIGO MAESTRO PREDETERMINADO POR SU PROPIO CÓDIGO MAESTRO Y GUÁRDELO EN UN LUGAR SEGURO; NO ES POSIBLE PROGRAMAR LA CERRADURA SIN ÉL							

Euro-Locks SA NV (Belgium)
sales@euro-locks.be
T: +32 61 212 261

Euro-Locks SA (France)
E: euro-locks@euro-locks.fr T: +33
(0)3.87.92.61.11

Euro-Locks Sicherheitseinrichtungen GmbH (Germany)
E: vertrieb@euro-locks.de T: +49
(0) 6897 9072 0

Euro-Locks Sp. z o.o. (Poland)
E: sekretariat@euro-locks.pl T: +48
(32) 344-78-70, -82, -84

W: www.euro-locks.com

L&F A Lowe & Fletcher Group Company